

## Des outils pour l'enseignement à distance

### CREER DES EXERCICES INTERACTIFS

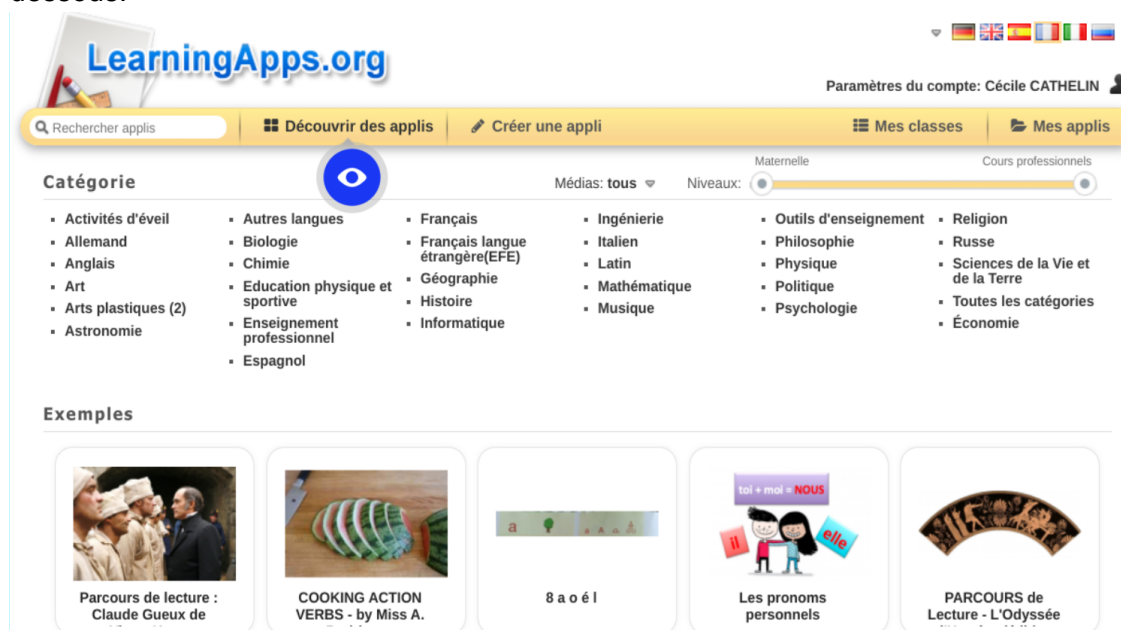
Vous vous inscrivez sur la plateforme <https://www.learningapps.org/> en cliquant sur le bouton « Se connecter » se trouvant à droite de la capture d'écran ci-dessous.

Pour vous créer un compte gratuit il faut vous inscrire. Pour cela utilisez votre adresse-mail (l'adresse mail académique fera parfaitement l'affaire si vous en avez une).



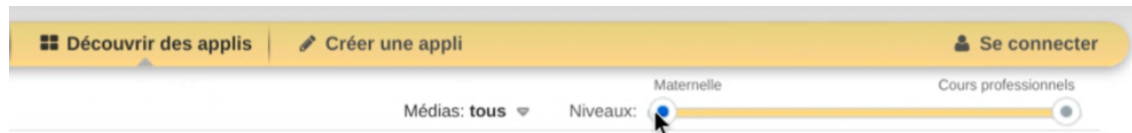
### ETAPE 1 DECOUVRIR DES APPLICATIONS

Dans ce tutoriel, nous allons essayer de créer une application. Mais avant de faire cela, nous allons regarder les applications faites par d'autres enseignants en cliquant sur le bouton « Découvrir des applis », qui est indiqué par un œil sur un fond bleu, sur la capture d'écran ci-dessous.

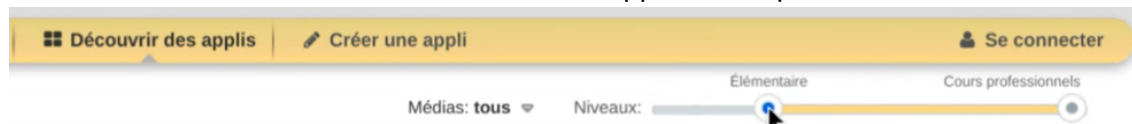


## Des outils pour l'enseignement à distance

Comme vous pouvez le voir sur la capture d'écran ci-dessous, vous pouvez choisir le niveau des applications que vous voulez voir.



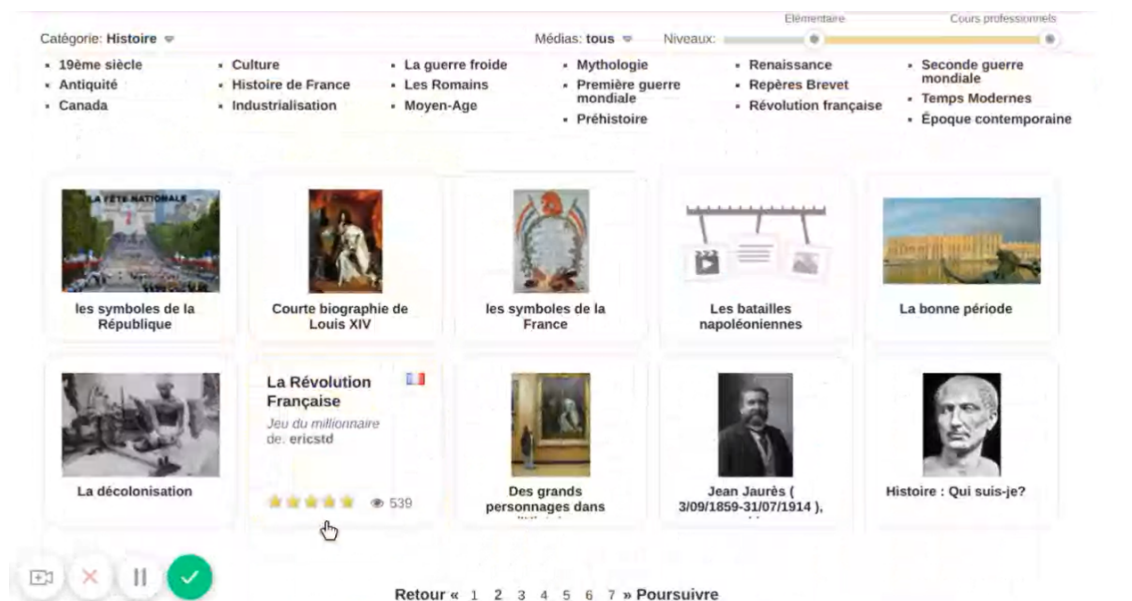
Pour ce tutoriel nous allons aller dans les applications pour des classes en élémentaire.



Vous allez pouvoir choisir un second critère, la catégorie, qui correspond à la matière sur laquelle vous cherchez des documents déjà existants. Pour l'exemple, nous allons prendre la catégorie Histoire.



Vous pouvez donc voir toutes les applications déjà créées par d'autres professeurs dans la catégorie Histoire. Là où se trouvaient les anciennes catégories se trouve maintenant de nouvelles sous-catégories relatives à la catégorie dans laquelle vous êtes. Pour ce tutoriel, choisissons « Histoire de France ».



## Des outils pour l'enseignement à distance

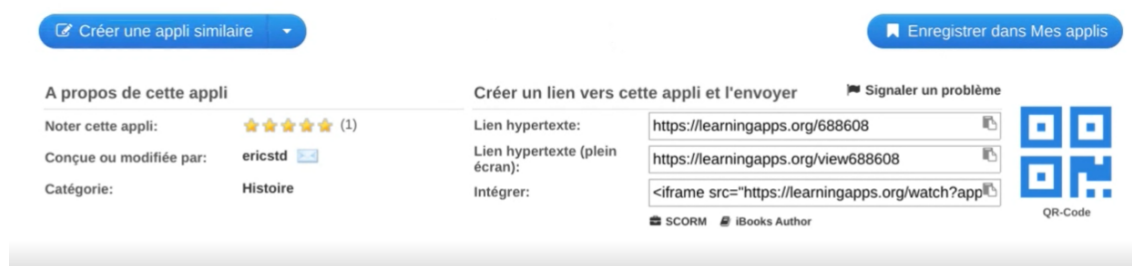
Nous allons inspecter l'application « La Révolution Française », faite par un professeur. Elle se trouve sur la deuxième page, à laquelle vous pouvez accéder en cliquant sur le chiffre 2, se trouvant en bas de votre écran (qui se trouve aussi tout en bas de la capture d'écran ci-dessus).

Comme vous pourrez le constater, après avoir cliqué sur l'application, nous découvrons un QCM qui a une interface similaire à celle de l'émission « *Qui veut gagner des millions ?* ».

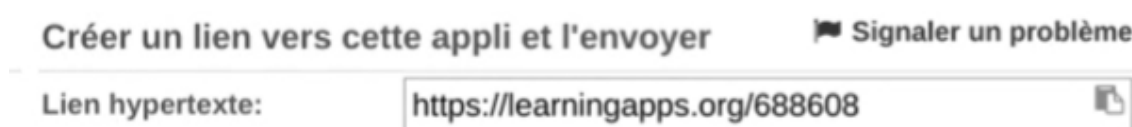


Vous pouvez répondre aux questions pour voir si l'application vous convient / comprendre son fonctionnement etc.

Une fois cela fait, si vous descendez un peu plus bas sur la page, plusieurs options s'offriront à vous.



Vous pouvez obtenir un lien de l'application, si vous voulez la partager avec vos élèves (via mail ou via votre ENT), si vous en trouvez une qui correspond parfaitement à vos besoins.



Vous pouvez l'intégrer à votre site personnel, si vous en possédez un.

## Des outils pour l'enseignement à distance

Intégrer:

```
<iframe src="https://learningapps.org/watch?app" data-bbox="357 138 822 157">
```


Si vous êtes sûr que vos élèves peuvent lire les QR Code, vous pouvez partager l'application avec un QR Code.



Si la forme de l'application vous convient mais que vous voulez changer les questions et les réponses, vous pouvez cliquer sur « Créer un appli similaire ».

 Créer une appli similaire ▼

Enfin, si vous voulez garder cette application afin de la revoir plus tard vous pouvez l'enregistrer à votre bibliothèque. Vous pourrez plus facilement la retrouver. Pour cela, cliquez sur « Enregistrer dans Mes applis ».

 Enregistrer dans Mes applis

## Des outils pour l'enseignement à distance

### ETAPE 2 CREER UNE APPLICATION

Maintenant, nous allons chercher à créer une application.

Pour cela, nous appuyons sur le bouton « Créer une appli ».

The screenshot shows the LearningApps.org website. At the top, there is a navigation bar with the logo, a search bar, and buttons for 'Découvrir des applis' and 'Créer une appli'. A user profile is visible with the name 'Cécile CATHELIN'. Below the navigation bar is a flowchart illustrating the process: 'have an idea' (lightbulb icon) → 'pick a template' (grid icon) → 'fill in content' (pencil icon) → 'save your App' (map icon) → 'share it' (people icon). Below the flowchart are four categories of templates: 'Classer par paire', 'Regroupement', 'Classement sur un axe', and 'Ordre simple'.

Comme vous pouvez le voir, LearningApps propose plusieurs modèles comme des QCM, des textes à trous des « Jeux du millionnaire » etc.

The screenshot displays a grid of application templates. The templates shown are: 'Cartes avec réponses à écrire', 'Placement sur images', 'QCM', 'Texte à trous', 'Matrice d'applis', 'Vidéo avec insertions', 'Jeu du millionnaire', 'Puzzle de classement', 'Mots croisés', 'Grille de lettres', 'Pendou', and 'Jeu de paires (memory)'. Each template has a small blue eye icon in the top right corner, indicating it is selected or highlighted.

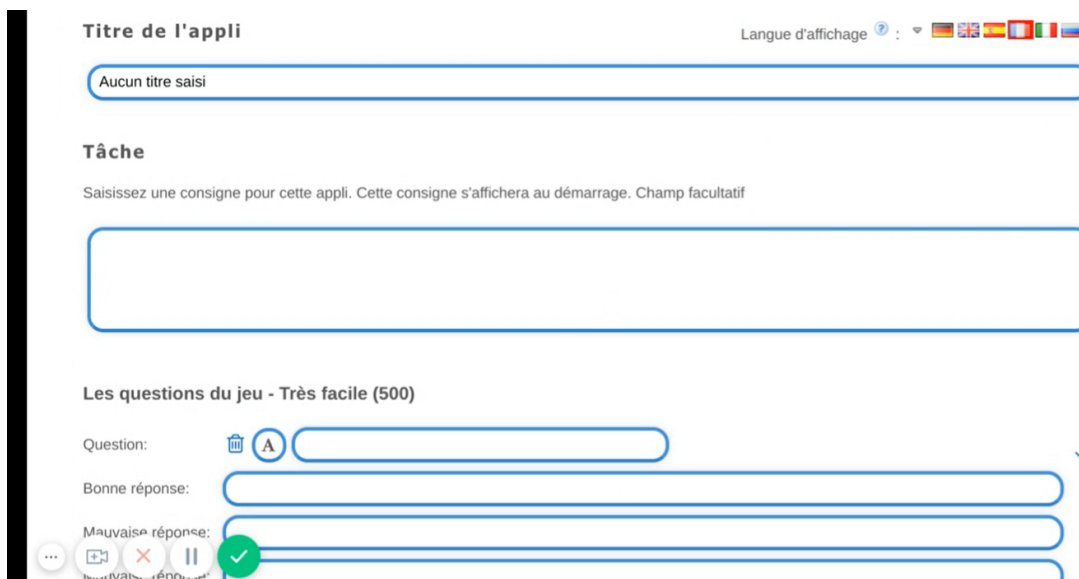
Pour ce tutoriel, nous allons choisir le « Jeu du millionnaire ».

## Des outils pour l'enseignement à distance



Vous pouvez voir différents exemples. Une fois que vous les aurez vus, cliquez sur « Créer une nouvelle appli ».

Voici ce qui s'affichera.



Remplissez les champs avec ce qui correspond à l'application que vous voulez faire.

Lorsque vous créez des questions, faites bien attention à ne pas mettre la réponse que vous considérez comme bonne dans le champs « Mauvaise réponse ». En effet, l'application ne connaît pas les réponses aux questions que vous posez. Si la question était «  $2+2 = ?$  » et que vous rentriez « 2 » par erreur dans le champs « Bonne réponse », l'application ne saura pas faire le calcul et considérera que la bonne réponse à la question  $2+2$  est 2. Faites donc bien attention à mettre la bonne réponse dans le champs « Bonne réponse ».

## Des outils pour l'enseignement à distance

### Les questions du jeu - Très facile (500)

Question:

Bonne réponse:

Mauvaise réponse:

Mauvaise réponse:

Mauvaise réponse:

+ Add questions

Vous pouvez ajouter des questions grâce au bouton bleu « Add questions », en dessous des champs de vos questions déjà existantes.

Lors de l'exercice, les différentes réponses seront réparties aléatoirement mais lorsque vous créez les questions, la bonne réponse est forcément la première et les trois autres mauvaises réponses se trouvent en dessous.

Plus bas sur la page, vous avez le champs « Feedback ». Ce champ sert à écrire un message si l'élève a trouvé la bonne réponse. Cela lui permet de savoir s'il s'est trompé ou non.

Enfin, vous aurez la possibilité de créer un indice, si vous considérez cela nécessaire.

#### Indice

Vous pouvez ajouter des indices à la solution, accessibles par une petite icône en haut à gauche de l'écran. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans ce champ.

▶ Afficher un aperçu

Une fois cela fait, cliquez sur « Afficher un aperçu ». Vous pourrez tester votre application.

Si, après avoir testé via l'aperçu, ce que vous avez fait ne vous convient pas, cliquez sur « Modifier à nouveau », cela vous fera revenir à la page précédente, là où vous créez vos questions.

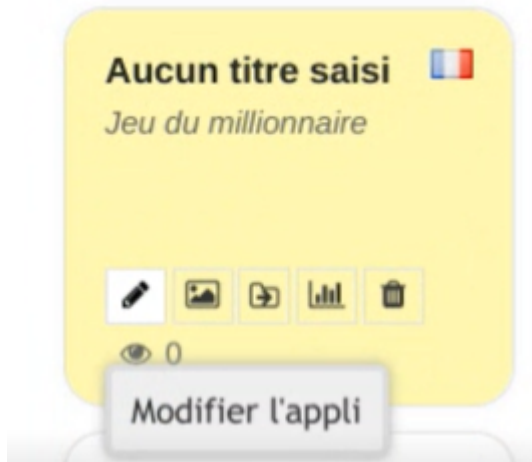
A l'inverse, si votre application vous convient, cliquez sur « Enregistrer l'appli ».

← Modifier à nouveau

✓ Enregistrer l'appli

Vous pourrez modifier votre application dans la partie « Mes applis » après l'avoir enregistrée, si vous avez oublié un titre ou un autre détail.

## Des outils pour l'enseignement à distance



Vous pouvez aussi ajouter une image de fond, pour mieux la reconnaître, la déplacer ou la supprimer.

Plus intéressant, vous pouvez voir les statistiques pour voir qui l'a utilisé et d'autres données.

Au-dessus de toutes vos applications, vous aurez les dossiers que vous avez créés. Vous pouvez ranger vos applications dans vos dossiers selon vos critères comme une classe, un type d'exercice etc.

Pour créer un dossier, cliquez sur ce bouton.



Vous n'aurez qu'à nommer le dossier.


Pour ranger une application dans un dossier, cliquez dessus et glissez-la jusqu'au dossier ou cliquez sur « Ajouter une appli » lorsque vous êtes dans le dossier, en double cliquant dessus.



## Des outils pour l'enseignement à distance

### ETAPE 3 CREER DES CLASSES ET COMMUNIQUER OU PARTAGER DES APPLICATIONS AVEC SES ELEVES

Il est aussi possible de communiquer avec les élèves via LearningApps. Voici une capture d'écran expliquant la marche à suivre.



1 entrer dans l'onglet «Mes Classes»

2 choisir l'onglet «Editer les classes»

3 nommer la classe

4 valider la création la classe

5 une fois la classe créée, il est possible d'envoyer un message à l'ensemble de cette classe

LearningApps.org

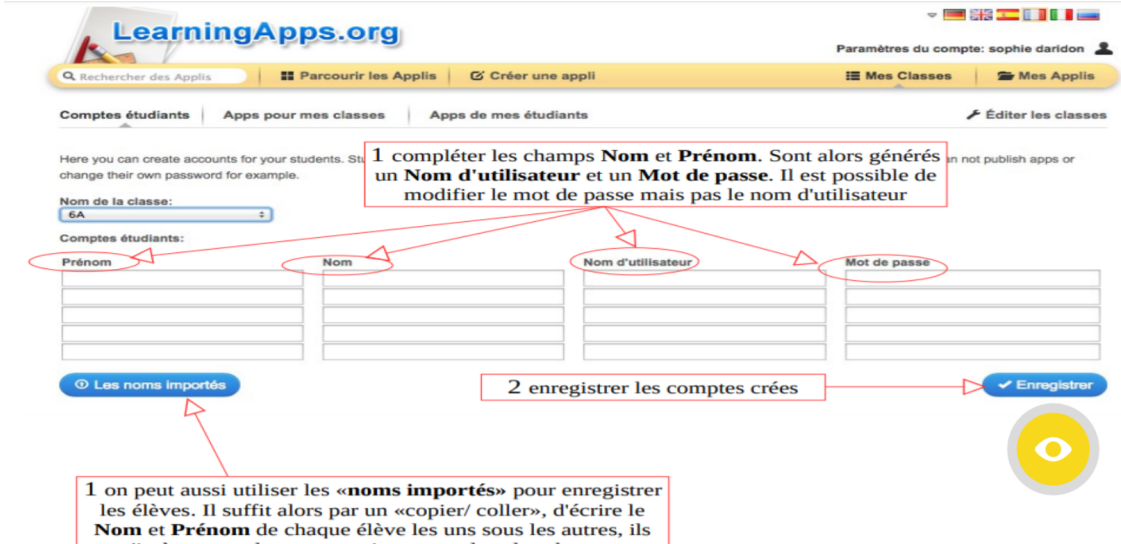
Rechercher des Applis | Parcourir les Applis | Créer une appli | Mes Classes | Mes Applis

Comptes étudiants | Apps pour mes classes | Apps de mes étudiants | Éditer les classes

Nom de la classe	Nombre d'étudiants	
4A	0	✉ ⚙ 🗑
5A	2	✉ ⚙ 🗑
6A	2	✉ ⚙ 🗑
6B	1	✉ ⚙ 🗑

Créer une nouvelle classe:

Lorsque vous cliquez sur votre classe, vous devez rentrer le nom et le prénom de vos élèves. LearningApps leur créera un compte et vous posséderez leurs identifiants. Ce sera à vous de leur transmettre, par mail / ENT.



1 compléter les champs **Nom** et **Prénom**. Sont alors générés un **Nom d'utilisateur** et un **Mot de passe**. Il est possible de modifier le mot de passe mais pas le nom d'utilisateur

2 enregistrer les comptes créés

1 on peut aussi utiliser les «noms importés» pour enregistrer les élèves. Il suffit alors par un «copier/ coller», d'écrire le **Nom** et **Prénom** de chaque élève les uns sous les autres, ils s'intégreront alors automatiquement dans les champs

LearningApps.org

Rechercher des Applis | Parcourir les Applis | Créer une appli | Mes Classes | Mes Applis

Comptes étudiants | Apps pour mes classes | Apps de mes étudiants | Éditer les classes

Here you can create accounts for your students. Students can change their own password for example.

Nom de la classe: 6A

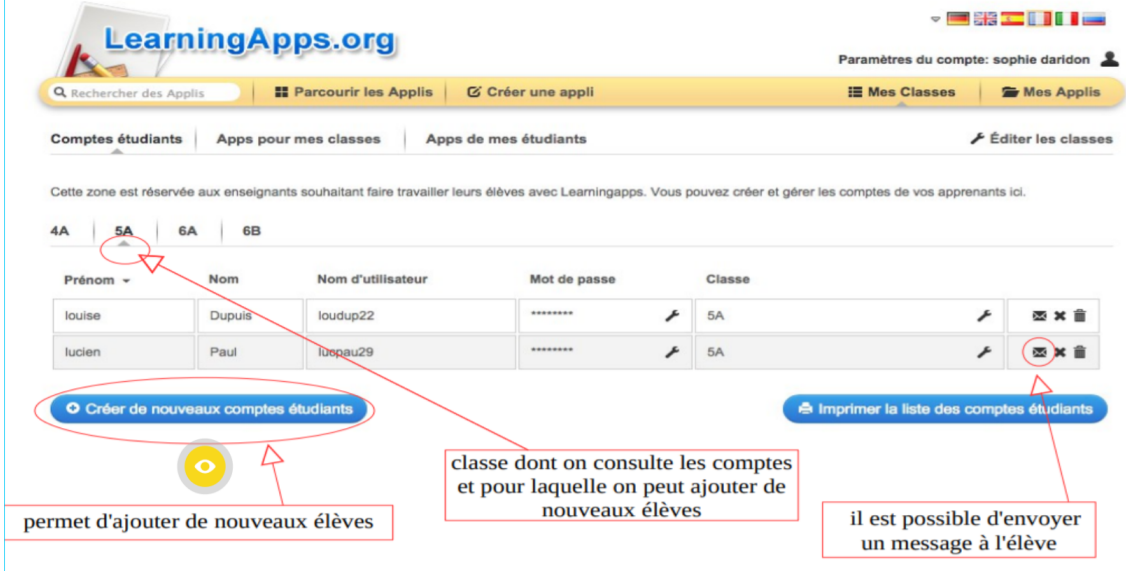
Comptes étudiants:

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Les noms importés

## Des outils pour l'enseignement à distance

Si vous venez à avoir un nouvel élève au cours de l'année, vous pouvez lui créer un compte en cliquant sur le bouton « Créer de nouveaux comptes étudiants », que l'on voit dans cette dernière capture d'écran.



The screenshot shows the LearningApps.org interface. At the top, there is a navigation bar with options like 'Rechercher des Applis', 'Parcourir les Applis', and 'Créer une appli'. Below this, there are tabs for 'Comptes étudiants', 'Apps pour mes classes', and 'Apps de mes étudiants'. A dropdown menu for class selection is visible, with '5A' selected. Below the dropdown is a table of student accounts:

Prénom	Nom	Nom d'utilisateur	Mot de passe	Classe	Actions
louise	Dupuis	loudup22	*****	5A	[Message] [X] [Trash]
lucien	Paul	luopau29	*****	5A	[Message] [X] [Trash]

Annotations on the screenshot:

- A red circle highlights the 'Créer de nouveaux comptes étudiants' button, with a callout box stating: "permet d'ajouter de nouveaux élèves".
- A red circle highlights the '5A' class selection dropdown, with a callout box stating: "classe dont on consulte les comptes et pour laquelle on peut ajouter de nouveaux élèves".
- A red circle highlights the message icon for the student 'lucien', with a callout box stating: "il est possible d'envoyer un message à l'élève".